ゲームボーイ専用カートリッジ

DMG-ACMJ-JPN

ちびまる子ちゃん
まる子（こ）デラックス劇場（シアター）



取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

TAKARA

このたびは、タカラの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「ちびまる子ちゃん・まる子デラックス劇場」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくご使用下さい。なおこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

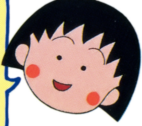
••••••••••••健康上の安全に関するご注意••••••••••••

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲームの画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

もくじ

ストーリー

みんな　元気だった？
またまた　まる子がゲームボーイで登場だよ！
今回の　おはなしも　とっておきだよ!!
おもしろいよ!!
みんな　がんばって　おくれよ!!!



第１章「まる子　おすしやさんへ行く」の巻

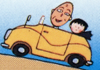
年金が入ったおじいちゃん。まるちゃんにイイトコみせようと「今日はなんでも買ってやるぞ。全力を出すんじゃ！」とまるちゃんを連れて出かけるのですが……

第２章「ドキドキ　学芸会」の巻

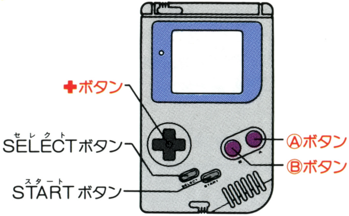
こんどの学芸会で「シンデレラ」をやることになったまるちゃんたち。みんなで役を決めて猛練習！そんな時、「シンデレラ」役の山田さんがカゼをひいてしまい……

第３章「まる子　ペットをあずかる」の巻

テレビを見てペットを飼いたくなったまるちゃん。「ムリだろうなぁ…」とあきらめかけていた時、お母さんが小犬をあずかってきたのです。よろこびいさんでおじいちゃんと小犬の散歩に行くまるちゃんでしたが……



コントローラーの各部の名称と操作



基本的なボタン操作

Ⓐボタン：コマンドを決定したい時に押してください。
また、メッセージの早おくりや、メッセージの終わりに▼が表示されている時に押すと、次のメッセージが表示されます。

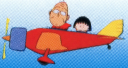
Ⓑボタン：メッセージの早おくりができます。

✚ボタン：コマンドを選択する時や、カーソルの移動をする時に使います。

STARTボタン：使用しません。

SELECTボタン：使用しません。

ミニゲームの時の操作のしかたは、ミニゲームが始まる前に操作説明の画面がでます。



ゲームのはじめ方



●カートリッジのセット●

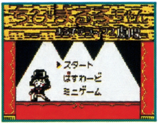
ゲームボーイにカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると「 **Nintendo®** 」の表示に続いて、タイトル画面が現れます。

●ゲームスタート●

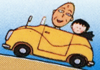


Ⓐボタンを押すと画面中央にメニューが出てきます。

- 新しくゲームをする時は「スタート」を✚ボタンで選びます。
- 前回の続きをする時は、「ぱすわーど」を✚ボタンで選びます。
- ミニゲームを単独で遊ぶ時には、「ミニゲーム」を✚ボタンで選びます。



再びⒶボタンを押してスタートです。

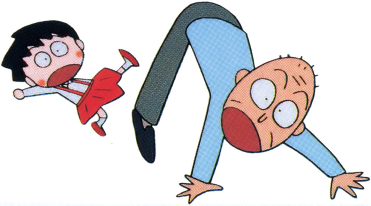


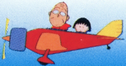
各モードの説明



●スタート●

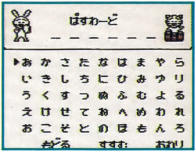
新しくゲームをする時に選びます。
「スタート」を選ぶと、ストーリーの第1章が始まります。





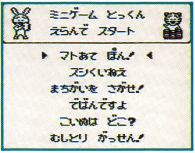
●ぱすわーど●

ストーリーの途中で教えてくれる「ぱすわーど」を入れる時に選びます。ぱすわーどを入力すると、ゲームの前回の続きから始めることができます。ぱすわーどについてはP７にくわしく説明してありますので、そちらをお読みください。



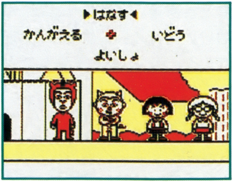
●ミニゲーム●

まる子デラックス劇場の各章に出てくるミニゲームを単独で遊びたい時に、選びます。
「ミニゲーム」を選ぶと６つのタイトルが表示されます。
カーソルを動かし、好きなミニゲームを選んでⒶボタンで決定してください。



コマンドの説明

コマンドはストーリーの流れの中で、まるちゃんが何をしようか考えると画面上部に表示されます。ここで✚ボタンで使いたいコマンドにカーソルをあわせ、Ⓐボタンで決定します。まちがったコマンドを選んだ場合、Ⓐボタンを押してもそのままです。もう一度選びなおしになります。



●はなす●

まるちゃんがそばにいる人達に話しかけます。また、話の続きを聞く時にも使います。

●かんがえる●

まるちゃんがいろいろなことを考えたい時に使います。

●いどう●

まるちゃんを他の場所に移動させたい時に使います。

●よいしょ●

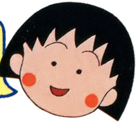
まるちゃんお得意の"よいしょ"をします。このコマンドでおだてると、普段、話してくれないことも話してくれる場合もあります。





お話の続きをするには…

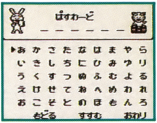
ぱすわーどをとっておくと、途中でやめても続きから始められるんだよ！

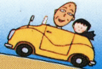


●ぱすわーどはお話を進めている途中、あるくぎりがついた時点（例えばミニゲームをクリアするなど）で自動的に表示されます。
しっかりとメモをとっておきましょう。
（ぱすわーどは任意の場所で表示することはできません。）

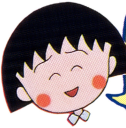


●ぱすわーどの入れ方は、タイトル画面で「ぱすわーど」を選んでⒶボタンを押してください。
文字の画面が出るので、メモしておいたぱすわーどを入れてSTARTボタンを押してください。続きからゲームをすることができます。



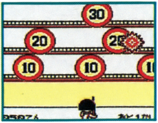


ミニゲーム



さぁ、ミニゲームだよ。ミニゲームをクリアしないと先へは進めないんだよ！まる子のために、みんなガンバっておくれよ！！

第1章　その①《マトあて　ぽん！》

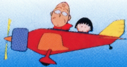


✚ボタンでまるちゃんを左右に動かし、Ⓐか Ⓑボタンを押すと弾を発射します。
マトにかいてある数字が得点です。
弾の数は全部で4発。
あなたは何点とれる？

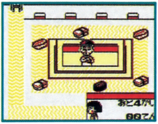
結果：90点以上得点すればクリア。
念願のローラースルーゴーゴーを手に入れられます。
90点いかない時はやりなおしになります。

ヒント

10点のマトがすぎたすぐ後にタマをうつと、うまく20点をかわして30点に当たることがあるよ。
タイミングよく狙ってね！



◆◆◆◆◆◆◆◆◆第1章　その②《スシくいねぇ》◆◆◆◆◆◆◆◆◆



ベルトの上を回るおすしをクレーンでつかまえます。Ⓑボタンを押し続けるとクレーンが右へ移動します。Ⓐボタンを押すとクレーンは下にのびてⒶボタンをはなすと、自動的におすしをつかもうとします。うまくタイミングがあえば、みごとおすしをつかむことができます。

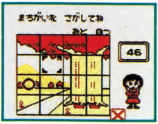
結果：クレーンは6回動かすことができます。おすしには、キャビア(10点)シメサバ(８点)厚焼きタマゴ(６点)がありますが、全部で30点以上のおすしをたべればクリアです。30点いかない時はやりなおしです。

ヒント

流れてくるおすしの位置をよく見ながらアームを動かそう。Ⓐボタンを押すタイミングさえつかめば、パーフェクトも夢じゃないよ！

◆◆◆◆◆◆ 第2章　その①《まちがいをさがせ！》◆◆◆◆◆◆

1枚目の絵をよ～く覚えておいて2枚目の絵とちがっている場所をあててください。まちがいは全部で4つあります。制限時間は60秒です。



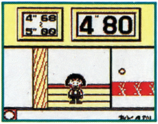
結果： ×が3つになる前に、まるちゃんが正解(○)を4つ捜しだせばクリアです。
×が3つついてしまうとやりなおしになります。

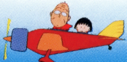
ヒント

各パネルにはそれぞれ特長があります。ポイントを押さえながら覚えよう！

◆◆◆◆◆◆◆◆ 第2章　その②《でばんですよ》◆◆◆◆◆◆◆◆

指定された時間内にタイミングよく、まるちゃんを登場させるゲームです。Ⓐボタンを押すと「ようい」「どん！」でストップウォッチがスタートしますので、指定された時間のところにきたらⒶかⒷボタンを押してまるちゃんを、登場させてください。だんだんタイミングがきびしくなっていくので、がんばって





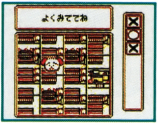
ください。早すぎても遅すぎても失敗になります。
チャレンジ回数は４回です。

結果：２回失敗する前に成功(○)を３回だせばクリアです。
２回失敗するとやりなおしになります。

ヒント

指定時間内より早すぎても遅すぎてもだめだよ。デジタルの数字をよく見てボタンを押そう！

◆◆◆◆◆◆◆第３章　その①《こいぬは　どこ？》◆◆◆◆◆◆◆

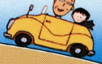


小犬が通った場所を覚えておいて、同じ場所を同じ順番にたどってください。✚ボタンでカーソルを動かして小犬がいた場所でⒶかⒷボタンを押していってください。途中、まちがった場所でボタンを押すと、小犬を見失ったことになります。

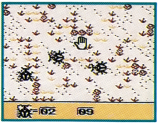
結果：小犬のあとを４回ちゃんと追って行ければクリアです。
小犬を４回見失うとやりなおしになります。

ヒント

小犬がどこを歩いたか覚えにくいときは、メモをとるのもひとつの方法だよ！



第3章　その②《むしとり　がっせん!》



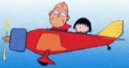
制限時間以内に逃げだしたかぶと虫を18匹つかまえるゲームです。✚ボタンで手を動かして、Ⓐか Ⓑボタンを押してかぶと虫をつかまえてください。

結果： 制限時間以内にかぶと虫を18匹つかまえればクリアです。全てつかまえられなかった場合、やりなおしになります。

ヒ ン ト

むやみにかぶと虫をつかまえようとすると、かえってロスタイムになっちゃうよ。かぶと虫がよってくるのをじっとまつのも効果的だよ！あせりは禁物!!





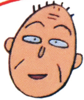
先に読んじゃ
いけないよ…

㊙ヒント集!!

大サービス

友蔵印の

よしよし、おじいちゃんがよい子の
みんなにヒントを教えてあげよう。



●まず、プレイヤーはまる子になりきって行動することが大切じゃ。「まるちゃんだったらこうするかな？」とか考えながらゲームをすると、楽しさ倍増じゃ！
●新しい場所にいったら、いちおう全部のコマンドをためしてみるとよいぞ。あせりは禁物じゃよ。
●ゲーム中１番よく使うのが「はなす」のコマンドじゃ。
じゃが「はなす」だけではお話が進まない時もある。そんな時には「かんがえる」や「よいしょ」のコマンドを使ってみるのじゃよ。
思いがけないことがおきるかもしれんよ。
●ゲームは長くやってもだめじゃよ。お話を１つ終えたら、ぱすわーどをしっかりメモしてお茶でも飲みながら休憩しよう。

⚠ 注　意（ちゅうい）

保護者の方へ　必ずお読み下さい。

●取り扱い説明書を必ず読んでから使用してください。
●遊びすぎに注意して目を大切にしましょう。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため１時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

※ゲーム内容につきましての電話でのお問い合わせには、一切、お答えできませんのでご了承ください。

株式会社 タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030

大阪 〒567 大阪府茨木市宮島2-2-20
TEL (0726)38-7811

※電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10時～17時